



# Resistance

	5	6	7	8	9	10
	3	4	4	5	6	6
	2	2	3	3	3	4

resistência/espões por jogadores



	1	2	3	4	5
<b>5</b>	2	3	2	3	3
<b>6</b>	2	3	4	3	4
<b>7</b>	2	3	3	4*	4
<b>8</b>	3	4	4	5*	5
<b>9</b>	3	4	4	5*	5
<b>10</b>	3	4	4	5*	5

equipe por turno (\* necessita duas falhas)

turno:

- 1 - o líder da vez escolhe a equipe (com o número indicado na tabela; ele pode se incluir ou não).
- 2 - todos votam a equipe abertamente. aprovada, vai para missão; reprovada, passa para o próximo líder.
- 3 - a equipe escolhe cartas de sucesso ou falha da missão e entregam fechadas ao líder, que as mistura e abre.
- 4 - se houver uma falha (exceto quartos turnos), a missão falhou. se não, é sucesso.
- 5 - três missões iguais encerram o jogo.

necessita:

- marcadores para líder (1), equipe (5) e sucesso/falha da missão (3/3)  
(sugestão: utilizar peças quaisquer ou memorizar);
- cartas adicionais (sugestão: usar um baralho);

ex. de cartas de baralho:

- 6 figuras pretas e 4 figuras vermelhas para sortear os papéis (resistência e espões).
- 10 números pretos e 10 números vermelhos para votar a equipe.
- 5 números pretos e 5 números vermelhos para sucesso e falha da missão (pode usar a mesma do voto).

versão imprimível por kiki

regras completas em português: <http://www.redomanet.com.br/the-resistance-traducao-das-regras/>